

# Дидактическая игра

## «Кто что ест?»

**Образовательная область:** Познавательное развитие

Дидактическая игра «Кто что ест?» предназначена для детей 3 - 4 лет.

**Цель:** закрепление первичных представлений о том, какую пищу употребляют домашние и дикие животные.

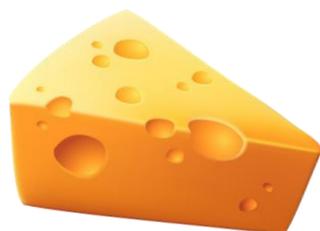
**Задачи:** развивать мышление, зрительное восприятие, внимание, любознательность. Активизировать словарь терминами, касающимися животного мира.

**Игровой материал:** игровые поля с изображением животных – 12 шт, маленькие карточки с изображением пищи для животных – 12 шт.

### **Ход игры:**

Игровые поля с изображением животных делятся поровну между участниками игры. Детям нужно подобрать к определенному животному соответствующую пищу. Например: медведь-мёд, малина, лошадь-овес, сено и т.п. Выигрывает тот, кто первым закроет все игровые поля.







Автор: Захарова С. В.



Автор: Захарова С.В.

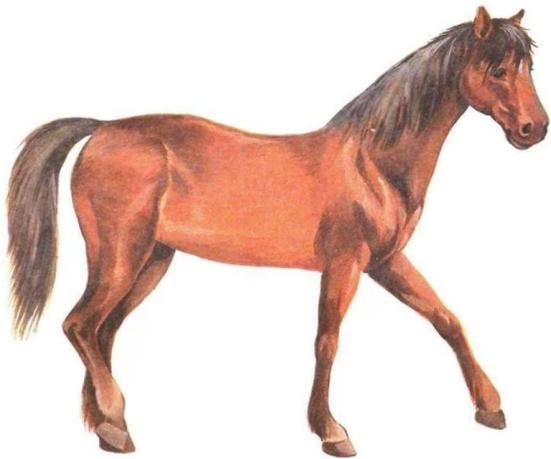


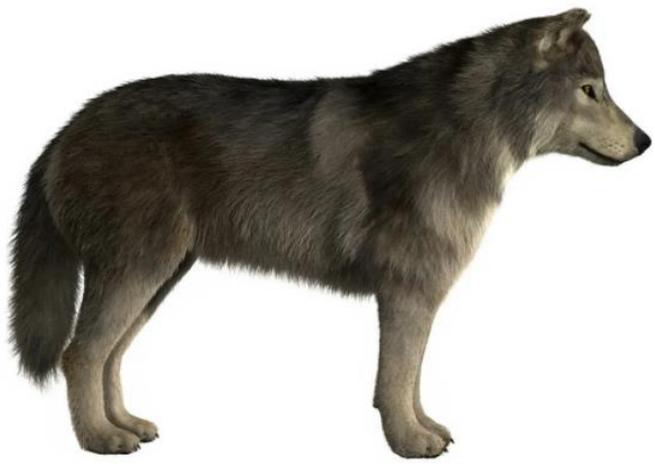
Автор: Захарова С.В.



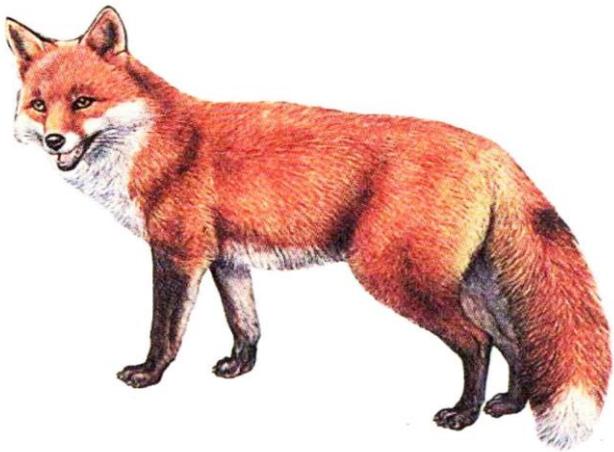


Автор: Захарова С.В.





Автор: Захарова С.В.



Автор: Захарова С.В.



Автор: Захарова С.В.